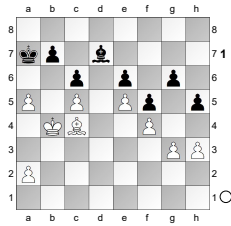


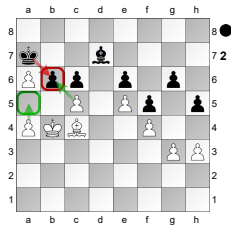
□ Averbach - Diagramm 259
 ■ Materielles Übergewicht
 Mehrbauer (S.199)
 [Wilfling, Sandra]

09.12.2024



Averbach: Der weiße Materialvorteil ist gering, Weiß verfügt indes über ein solides positionelles Übergewicht. Es gibt jedoch für den weißen König keine Einbruchspunkte. Ein Versuch, am Königsflügel durchzuberechnen, bliebe erfolglos: Wenn Weiß den König nach f2 stellt und g3-g4 spielt, geschieht h5-h4. **1.a6!**
bx a6

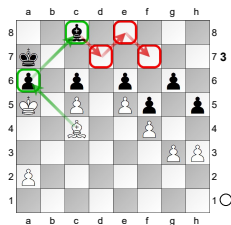
[Averbach: Falls 1...b6 so spielt Weiß 2.a4



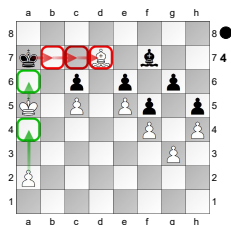
nebst cxb6+ und a5+. Weiß erobert das Einbruchsfeld c5.]

2.Ka5 Kb7! Averbach: Der schwarze König bezieht rechtzeitig eine neue Verteidigungsposition, da der Bauer ohnehin nicht zu halten ist.

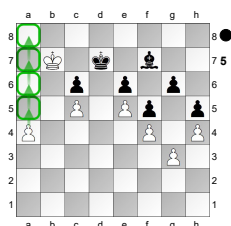
[Ein schwächerer Zug ist 2...Lc8



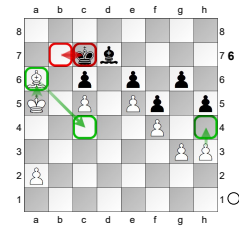
Hier bringt Weiß Schwarz in Zugzwang: **3.h4 Ld7**
4.Lxa6 Le8 Nun bringt Weiß den Läufer nach d7:
5.Lc8 Lf7 6.Ld7



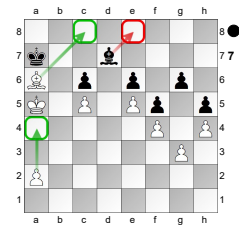
Schwarz kann den weißen Läufer schlagen: **6...Kb7**
7.a4 Kc7 8.Ka6! Kxd7 9.Kb7



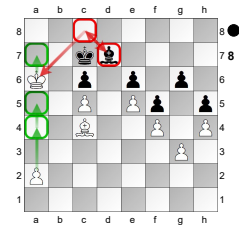
Der weiße Bauer wird umgewandelt.]
 Nun gewinnt Weiß den Bauern a6: **3.Lxa6+ Kc7**



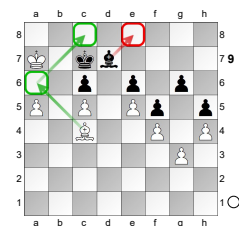
Nun räumt Weiß das Feld a6: **4.Lc4 Kb7 5.h4 Kc7**
 [Auf den Zug 5...Ka7 spielt Weiß 6.La6



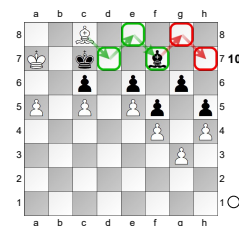
nebst Lc8 und a4.]
 Der weiße König wandert nun nach a7: **6.Ka6**



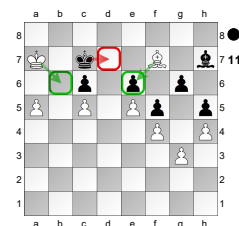
Lc8+ 7.Ka7 Ld7 Nun rückt der a-Bauer vor: **8.a4 Lc8**
9.a5 Ld7



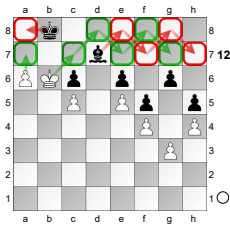
Der weiße Läufer kann nun geopfert werden: **10.La6**
Le8 11.Lc8 Kxc8
 [Auf 11...Lf7



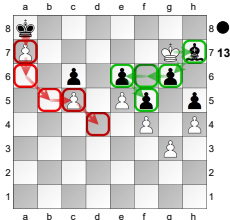
wandert der weiße Läufer nach f7: **12.Ld7 Lg8**
13.Le8 Lh7 14.Lf7



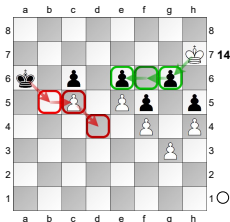
Schwarz ist im Zugzwang. Weiß gewinnt.]
 Nun erobert Weiß den Bauern c6: **12.Kb6 Kb8 13.a6**
Ka8
 [Auf den Zug 13...Ld7



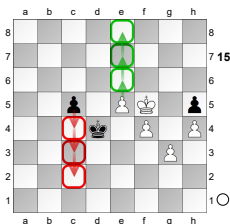
opfert Weiß den Bauern a7, um den gegnerischen Läufer zu erobern: 14.a7+ Ka8 15.Kc7 Le8 16.Kd8 Lf7 17.Ke7 Lg8 18.Kf8 Lh7 19.Kg7



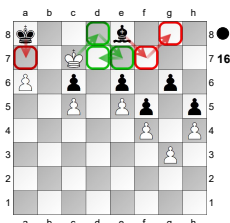
Kxa7 Nun gewinnt Weiß den Läufer: 20.Kxh7 Ka6



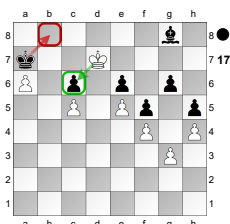
Das resultierende Bauernendspiel ist gewonnen: 21.Kxg6 Kb5 22.Kf6 Kxc5 23.Kxe6 Kd4 24.Kxf5 c5



Der weiße Bauer wird umgewandelt.]
Nun kann Weiß den schwarzen Läufer abdrängen: 14.Kc7



Ka7 15.Kd8 Lf7 16.Ke7 Lg8 Der schwarze Läufer muss nach g8 zurückweichen. Nun erobert Weiß den Bauern c6: 17.Kd7



Weiß gewinnt.
In dieser Stellung werden die folgenden Methoden verwendet:
Läuferpartei mit Übergewicht:

- Bauernopfer
 - Besetzen der Einbruchsfelder mit dem König
 - Opfern des Läufers
- Läuferpartei (Verteidiger):
- Bauernopfer
 - Opfern des Läufers
- 1-0**