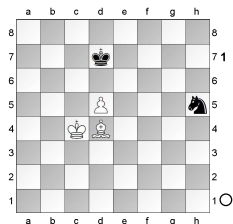


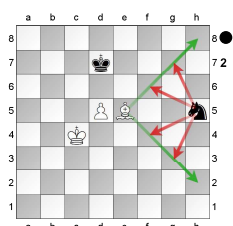
□ Averbach - Diagramm 318

■ Läufer gegen Springer  
 Läufer und Bauer (S.249)  
 [Wilfling, Sandra]

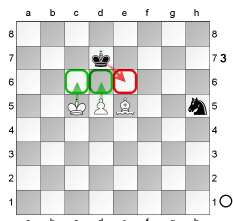
23.10.2024



Im Endspiel Läufer und Bauer gegen Springer ist es für die Verteidigerseite wichtig, dass sich der Springer bewegen kann. Ähnlich zum Endspiel Läufer und Bauer gegen Läufer versucht der König, den Bauern von vorne aufzuhalten. Averbach: In dieser Stellung wird der Springer durch **1.Le5!**

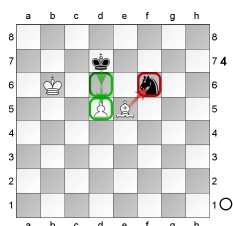


lahmgelegt. Schwarz gerät in Zugzwang und muss den Bauern passieren lassen: **1...Ke7 2.Kc5 Kd7**

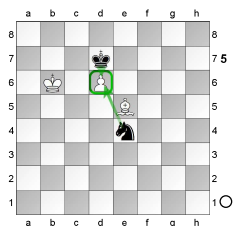


Hier können Bauer und König gemeinsam vorrücken: **3.d6**

[Auf 3.Kb6 folgt 3...Sf6!]

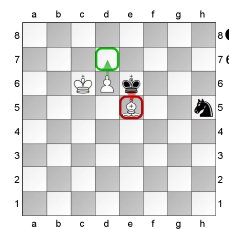


Nun erreicht der schwarze König nach **4.Lxf6** (Auf **4.d6** folgt **4...Se4=**)

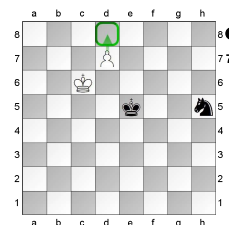


und Schwarz kann den Springer für den Bauern opfern ) **4...Kd6=** den Bauern. ]  
**3...Ke6 4.Kc6**

(Diagramm 6)



Weiß kann den Läufer opfern. **4...Kxe5 5.d7+-**



Der Bauer wird umgewandelt.  
 In dieser Stellung werden die folgenden Methoden verwendet:

Läuferpartei:

- Absperren des Springers am Rand
- Unterstützung des Bauern durch den König
- Opfern des Läufers

Springerpartei:

- Opfern des Springers
  - Aufhalten des Bauern durch den König
- 1-0**